

PUZZELREGLEMENT ORANJEVERENIGING VOORHOUT 2019

1. WELKOM

De Oranjevereniging Voorhout en de MAC Rijnland heten u hierbij hartelijk welkom. U heeft bij de inschrijftafel een controlekaart ontvangen welke u, nadat u bent opgeroepen, moet af laten tekenen bij de starttafel. (let op of u een even of oneven nummer hebt, er zijn hiervoor aparte tafels). U ontvangt bij de starttafel ook uw routebeschrijving (Indien meer als twee personen in de auto 2 routebeschrijvingen).

De punten 2 t/m 9 zijn gelijk aan het Puzzel Basis Reglement 2018-2 van MAC Rijnland

2. ROUTEBESCHRIJVING

Op uw starttijd ontvangt u de routebeschrijving van de puzzelrit, die u zoveel mogelijk punt voor punt moet afwerken.

- Routeopdrachten, vooraf gegaan door een getal (1, 2, 3, enz.), dienen te leiden tot één of meerdere (niet gedwongen) verandering(en) van rijrichting.
- Routeopdrachten, vooraf gegaan door een letter (A, B, C, enz.), zijn neutrale opdrachten welke niet altijd behoeven te leiden tot een verandering van rijrichting.

Hiermee wordt de deelnemer zonder problemen door een deel van de route geleid.

- Indien (een gedeelte van) een routeopdracht onderstreept is, dan hoeft van (dat deel van) de routeopdracht geen probleem gemaakt te worden.
- Zolang u een opdracht **niet** kunt (of wilt) uitvoeren, rijdt u zoveel mogelijk rechtdoor tot u wordt opgevangen door een zogenaamde **routecontrole**.
- In de routebeschrijving kunnen **hulpaanduidingen** worden gebruikt. Deze staan tussen haakjes achter de routeopdrachten en zijn er om de deelnemers te helpen, bijvoorbeeld: 1^e weg L (u komt in de Stationsstraat)

Toegestane afkortingen in de routebeschrijving:

- R = rechts L = links 1e (2e) enz. = eerste (tweede) enz.
H = huisnummerbordje (bijv. H "8" = huisnummerbordje met daarop het getal 8)
P = verkeersspaddenstoel, die verwijst naar een woonplaats in Nederland
WW = wegwijzer, welke verwijst naar een woonplaats in Nederland
VRW = voorrangskruising, -splitsing of -weg, komende vanuit de richting dat u voorrang moet verlenen.

Andere afkortingen mogen niet worden gebruikt.



3. WEGSITUATIES

- einde weg** - situatie waar u niet rechtdoor kunt rijden, maar wel links- en rechtsaf kunt gaan.
viersprong - samenkost van vier wegen.
VRW - zie art. 2 bij de toegestane afkortingen

4. WEGEN

De rit gaat uitsluitend over voor het openbaar rijverkeer openstaande wegen en parkeerterreinen welke met een **motor** en **personenauto** kunnen en mogen worden bereden. (inrijmogelijkheden bij bedrijfsterreinen zijn ook wegen).

- een weg kan **niet** naar het soort wegdek worden aangeduid als deze weg (zichtbaar) **meer dan één soort** wegdek heeft (bijv. asfalt en klinkers);
- parkeervakken op parkeerterreinen dienen als bermen te worden beschouwd en mogen dus niet bereden worden, tenzij dit in de routebeschrijving anders is aangegeven.

NIET als wegen worden aangemerkt en worden daarom geacht niet te bestaan:

- **zichtbaar doodlopende** wegen en wegen met een **inrijverbod**;
- wegen voorzien van een **verkeersbord doodlopende weg** of **bord met de tekst: DLW**
- als zodanig (bijvoorbeeld aan een groene brievenbus) herkenbare **particuliere inritten** c.q. oprijlanen naar bijvoorbeeld boerderijen;
- **eigen wegen** c.q. eigen terreinen en wegen welke afsluitbaar zijn door een hek.
- **Onverharde wegen** en wegen die overgaan in een onverhard wegdek, tenzij dit in de routebeschrijving anders is aangegeven.



5. RITPIJLEN (Gedwongen rijrichting)

In de rit kan gebruik gemaakt worden van ritpijlen met het opschrift **MAC**.

Deze ritpijlen geven een verplichte rijrichting aan, die voorrang heeft op de routebeschrijving.

Terugwijzende ritpijlen worden geacht niet aanwezig te zijn.

Ritpijlen mogen rechts en links staan.

Een gedwongen richtingsverandering mag men dus niet tellen als links of rechts!



6. ORIËTERINGSPUNTEN

Dit zijn punten die genoemd zijn in een opdracht, die u moet opzoeken en:

- dienen zich geheel of gedeeltelijk (b.v. een brug waar u overheen rijdt) **rechts** van de as van de bereden weg of **rechts voorwaarts** te bevinden, met uitzondering van wegen in routeopdrachten als bijvoorbeeld: 1e weg L, of 2e asfaltweg L (beide wegen dienen zich links te bevinden);
- moeten altijd **vaste punten** zijn. (dus geen losse oriënteringspunten gebruiken);
- mogen voorwerpen of afbeeldingen van voorwerpen zijn;
- dienen in de **aangegeven volgorde** gepasseerd te worden;
- het is **niet** toegestaan gebruik te maken van objecten die in de **vorige** of in **dezelfde routeopdracht** al als oriënteringspunt zijn gebruikt;
- **teksten** (inclusief leestekens) moeten in de routebeschrijving altijd in "HOOFDLETTERS" en tussen aanhalingstekens staan. Tevens dienen teksten altijd op één voorwerp te staan (bijvoorbeeld op één bord, plank of gelamineerd papier). Na "SCHOOL" R wil zeggen na de tekst school rechts;
- **voor een oriënteringspunt R of L** betekent dat u de laatste mogelijkheid gebruikt om voor het betreffende oriënteringspunt naar rechts of naar links te gaan;
- wegen, wegsituaties en routecontroles kunnen ook oriënteringspunten zijn.

7. CONTROLES

Alle controles staan aan de rechterzijde van de bereden weg!

Onbemande routecontroles (zie voorbeeld inschrijftafel):

Wat moet u doen als u een controle (paaltje met oranje bordje, waaraan of waarbij een wit bordje) passeert?

- U schrijft **alleen** de **letter** of het **getal** op, die op het oranje bordje staat, in het eerstvolgende open vakje van de aan u meegegeven controlekaart. (*1^e controle in vakje 1, 2^e controle in vakje 2, enz.*)
- Als er op het witte bordje een (herstel)opdracht staat, dan **eerst** deze opdracht uitvoeren en daarna verder gaan met de opdrachten van uw routebeschrijving.

Herstelopdrachten brengen u weer op de doorgaande route terug!

Herstelopdrachten worden meestal in code weergegeven:

1R = 1e weg rechts; **1L** = 1e weg links;

2R = 2e weg rechts **2L** = 2e weg links (zo ook 3R/3L enz.);

ER (EL) = einde weg rechts (links);

AR (AL) = asfaltweg rechts (links)

VRW R (L) = VRW rechts (links) zie ook artikel 2

HK = hier keren

BM = Bezig met opdracht (nummer of letter)

(...) = verder met routeopdracht welke in de cirkel is vermeld

*1. U noteert eerst de letter **A** in het eerstvolgende vrije vakje van uw controlekaart*

2. Dan hier keren

3. Dan 1^e weg rechts

4. Daarna verder gaan met opdracht 2

Andere controles:

- **startcontrole** is herkenbaar aan een **blauwe vlag**
- **bemande controle** is herkenbaar aan een **oranje vlag**
- **finishcontrole** is herkenbaar aan een **gele vlag**

Bij de bemande controle (evt. ook finishcontrole) altijd uw controlekaart afgeven en om een opdracht vragen en uw kaart laten stempelen c.q. laten aftekenen.

8. CONTROLEVRAGEN:

Tijdens de rit kunnen ook controlevragen (in de routebeschrijving aangegeven als CV) gesteld worden; een mogelijk antwoord noteert u in het aangegeven vakje van uw controlekaart.

Antwoorden welke betrekking hebben op de route kunt u vinden langs de route tussen die opdracht en de volgende opdracht. Het antwoord kan zich zowel links als rechts van de route bevinden.

Bij de vragen kunt u winstpunten verdienen. Bij de desbetreffende vraag staat hoeveel.

9. STRAFPUNTEN

Het niet aandoen (noteren) van een routecontrole langs de goede route c.q. het aandoen (noteren) van een routecontrole langs de foute route levert 30 strafpunten op. Bij een tijdcontrole (bijvoorbeeld de finishcontrole) levert het te laat aandoen 1 strafpunt per minuut tijdsafwijking op.

Tot slot nog even dit:

U dient zich aan de verkeersregels en aan de regels van goed fatsoen te houden.

De organisatie kan u bij onfatsoenlijk gedrag diskwalificeren.

